



BASES DEL CONCURS: MAPPING AMB SNAP, SCRATCH I SNAP4ARDUINO CELEBRANT ELS 20 ANYS DE ROBOLOT

- 1.Context**
- 2.Participants i categories**
- 3.Normativa**
- 4.Dates clau**
- 5.Premis**
- 6.Criteris del jurat**

1. Context

L'objectiu d'aquest concurs és crear un mapping, una projecció audiovisual sobre un edifici, en aquest cas serà sobre la façana de l'Ajuntament d'Olot, la ciutat seu del Robolot 2021.

Com a excepció, la jornada de cloenda, el 28 de maig, serà presencial, on es projectaran els mappings que també seran retransmesos en streaming.

A més, aquest any se celebra el vintè aniversari de Robolot. Per això, la temàtica dels reptes anirà sobre aquest gran esdeveniment.

2. Participants i Categories:

Els participants es poden inscriure de manera individual. S'estableixen **quatre categories** (en funció de l'edat i el programa utilitzat, i també, si el repte es basa en un projecte internivell):

1. **Snap!:** de Cicle Mitjà i Superior d'Educació Primària.fins a 2n d'ESO
2. **Scratch:** de Cicle Mitjà i Superior d'Educació Primària.fins a 2n d'ESO
3. **Snap4Arduino:** ESO, Batxillerat i FP.
4. **Internivell:** Participació d'alumnat de diferents nivells educatius. Co-creacions i co-elaboracions amb la possibilitat de participació d'Educació Infantil en endavant. Treball interdisciplinari i col·laboratiu.

3. Normativa:

- El mapping cal que sigui audiovisual, cal que tingui acompanyament musical (Totes les imatges i la música que s'utilitza haurà de ser lliure de drets d'autor).

-Temàtica: Aquest any és el vintè aniversari de Robolot. Per això, el mapping ha d'anar sobre aquest aniversari.

- Durada: el mapping pot tenir una durada mínima de 60 segons i màxima de 90 segons.

- El pare, mare o tutor legal dels participants menors d'edat hauran d'autoritzar la participació en el concurs.



- En el cas que us inscriviu en la categoria internivells haureu d'escollir un nom que identifiqui el vostre equip de treball.
- Els participants es comprometen a realitzar i entregar un projecte original, creat pel mateix participant, sense plagis, i donen la seva autorització per projectar-lo.
- Caldrà lliurar-lo al moodle segons el format del programa utilitzat:
 - Snap!: (projecte.xml)
 - Scratch: (projecte.sb3).
 - Snap4Arduino: (projecte.xml)
- Els mappings poden ser interactius, és a dir, actuant sobre una placa electrònica tipus Arduino o Micro:bit es pugui interactuar amb l'escenari del mapping.

4. Dates clau:

- El concurs s'iniciarà l'1 de maig i l'últim dia per entregar el projecte serà el 21 de maig.
- El jurat seleccionarà un disseny guanyador de cada categoria abans del dia 28 de maig

5. Premis

- **Snap!** → ARTIE + samarreta (1 premi pels participants de Catalunya i 1 per la resta d'Espanya)
- **Scratch** → Croc&PlayARTIE + samarreta (1 premi pels participants de Catalunya i 1 per la resta d'Espanya)
- **Snap4arduino** → Kit EASYPLUG + samarreta (1 premi pels participants de Catalunya i 1 per la resta d'Espanya)
- **Internivell** → 1 mouse + 1 Artie + 1 KeyBot (1 premi pels participants de Catalunya i 1 per la resta d'Espanya)

6. Criteris del jurat

Per seleccionar els mappings guanyadors el jurat valorarà diversos aspectes:

- Ajustar-se a la normativa del concurs
- Creativitat i originalitat
- Disseny, coherència i adequació.
- Temàtica relacionada amb el vintè aniversari de Robolot.
- Complexitat tècnica i estètica. Es tindrà en compte el nivell d'elaboració segons la categoria i edat dels participants.