



# EXPERIMENT STEAM

Arduino Blocks



Nivell  
★☆☆☆☆

**Objectiu de l'experiment:** Polsador per encendre i apagar llum.

Science Technology Engineering Art Math

**Ubicació:** 4º ESO

## Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM que al prémer un interruptor s'encengui un llum.

## Descripció de l'experiment:

En prémer un polsador ubicat a D7 s'encengui el led D13 i al deixar de prémer s'apagui.

## Sensors/Actuadors Interns:

Polsador PUSH BUTTON (D7), LED1(D13)

Sensors/Actuadors Interns: Cap



## PAS 1:



```

Bucle
si [Polsador] Pin 7 [Invertir lògica]
fer [Escriure digital Pin 13] OFF
sinó [Escriure digital Pin 13] ON

```

## PAS 2:



ArduinoBlocks :: Consola sèrie

Baudrate: 9600 [Connectar] [Desconnectar] [Netejar]

[Enviar]

9720.00  
9820.00

REPTE DE MILLORA AMB LA CONSOLA

## REPTE DE MILLORA:

Calcula el temps entre pulsacions i troba la velocitat a la que es prem l'interruptor.

