



# EXPERIMENT

Arduino Blocks



Nivell  
★★★★☆

## STEAM

**Objectiu de l'experiment** : Cronòmetre compte enrere a partir de llums LED.

Science Technology Engineering Art Math

**Ubicació:** Primària i Secundària

### Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a mesurar un compte enrere per respondre preguntes tipus Kahoot i mitjançant la il·luminació d'un LED.

### Descripció de l'experiment:

En engegar el dispositiu, s'il·luminarà un led blau durant 15 segons.

Quan acaba el compte enrere s'apagarà el led blau (D13) s'encendrà el vermell (D12) intermitentment durant 5 segons.

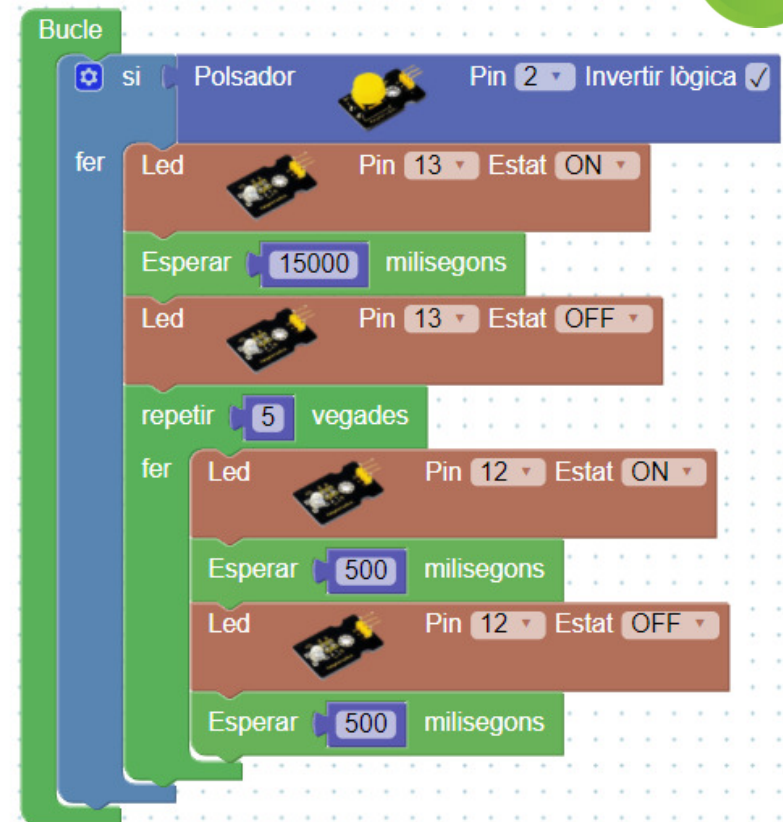
### Sensors/Actuadors Interns:

Pulsador SW1 (D2), LED1(D13), LED3(D12).



**Sensors/Actuadors Externs:** Cap

PAS 1:



**REPTE DE MILLORA:** Quan resti un segon en el compte enrere, que el LED faci intermitències més ràpides i/o soni un brunzidor en finalitzar el temps. Si es tracta d'un equip, que hi hagi dos comptes enrere. Utilitzar el LED RGB per canviar-li el color quan finalitzi el temps.

