



EXPERIMENT

Arduino Blocks



Nivell
★ ★ ☆ ☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : sistema d'alarma en cas d'incendi.

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: Tecnologia – 1 Batxillerat

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a encendre una alarma tant sonora com lluminosa .

Descripció de l'experiment:

Engegar el dispositiu, lumínic (color vermell) i sonor (500 Hz),en cas de pitjar un polsador de forma manual.

Quan deixem d'oír aquest senyal, premerem el polsador SW2 (D3), s'apagarà el led blau (D13) s'encendrà el vermell (D12) i es mostrarà el valor a la pantalla al ordinador.

Sensors/Actuadors Interns:



Buzzer (D5), Polsador SW2 (D3), LED1(D13),LED2(D12)

Sensors/Actuadors Interns: Polsador manual.

PAS 1:



PAS 2:



Utilitza la CONSOLA de Arduinoblocks Fes un anàlisi amb diferents tons tant amb freqüències diferents con sons diferents.

REPTE DE MILLORA:

Connecta ara un detector extern de temperatura i que s'activi quant la temperatura passi de 60°C

