



# EXPERIMENT

Arduino Blocks



Nivell  
★★★★

# STEAM

**Objectiu de l'experiment** : Sistema de mesura de la temperatura i la humitat ambientals en el moment desitjat.

Science Technology Engineering Art Math

**Ubicació:** Tecnologia – 3r ESO

## Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a mesurar la temperatura i la humitat ambientals en el moment desitjat.

## Descripció de l'experiment:

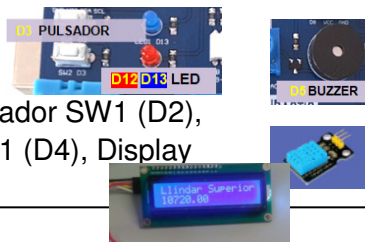
En engegar el dispositiu, sonarà una senyal acústica.

Si premerem el polsador SW1 (D2), s'encendrà el led blau (D13) i es mostrarà el valor de la humitat (%) a la pantalla.

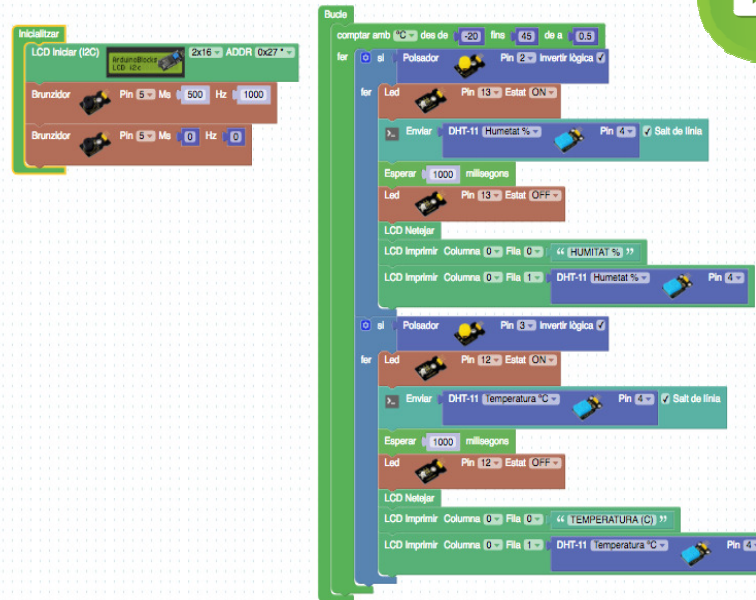
Si premerem el polsador SW2 (D3), s'encendrà el led vermell (D12) i es mostrarà el valor de la temperatura (°C) a la pantalla.

## Sensors/Actuadors Interns:

Buzzer (D5), Polsador SW2 (D3), Polsador SW1 (D2), LED1(D13), LED2(D12), Sensor DHT11 (D4), Display



## PAS 1:



## PAS 2



ArduinoBlocks :: Consola sèrie

Baudrate: 9600 Connectar Desconnectar Netejar

Enviar

9720.00  
9820.00

Utilitza la CONSOLA de Arduinoblocks Pren dades cada hora (de 8:00 a 14:00) durant una setmana i valora com evoluciona la climatologia.

## REPTE DE MILLORA:

Guarda els resultats en un arxius de dades que es generi de manera automàtica.