



EXPERIMENT

Arduino Blocks



Nivell
★★★★☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : Timbre amb música.

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: Música – 4 ESO - Tecnologia – 1 Batxillerat

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a crear un timbre que repeteixi una música dues vegades, quan apremem un polsador.

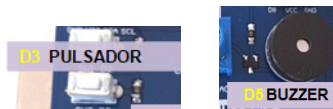
Descripció de l'experiment:

En engegar el dispositiu, esperarà fins que es premi el polsador .

Quan el polsador es premi, sonarà una música dues vegades, que simularà un timbre.

Sensors/Actuadors Interns:

Buzzer (D5), Polsador SW2 (D3)



Sensors/Actuadors Interns: Cap

PAS 1:



```

Inicialitzar
Bucle
  si no Polsador Pin 3 Invertir lògica
  fer repetir 2 vegades
  fer melodia
  Esperar 1000 milisegons

```

per a melodia

Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 659.26
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 783.99
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 783.99
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 698.46
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 880
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 880
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 987.77
Brunzidor	Pin 5	Ms 250	Hz 987.77

REPTE DE MILLORA

Canviar la melodia. Fer que també s'encengui un led quan soni el timbre.

