



# EXPERIMENT

Arduino Blocks



Nivell  
★★★★☆

# STEAM

**Objectiu de l'experiment :** Sistema de control de temperatura d'un hivernacle.

Science Technology Engineering Art Math

**Ubicació:** Biologia – Tecnologia - 1Batxillerat

## Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a mesurar la temperatura d'un hivernacle.

## Descripció de l'experiment:

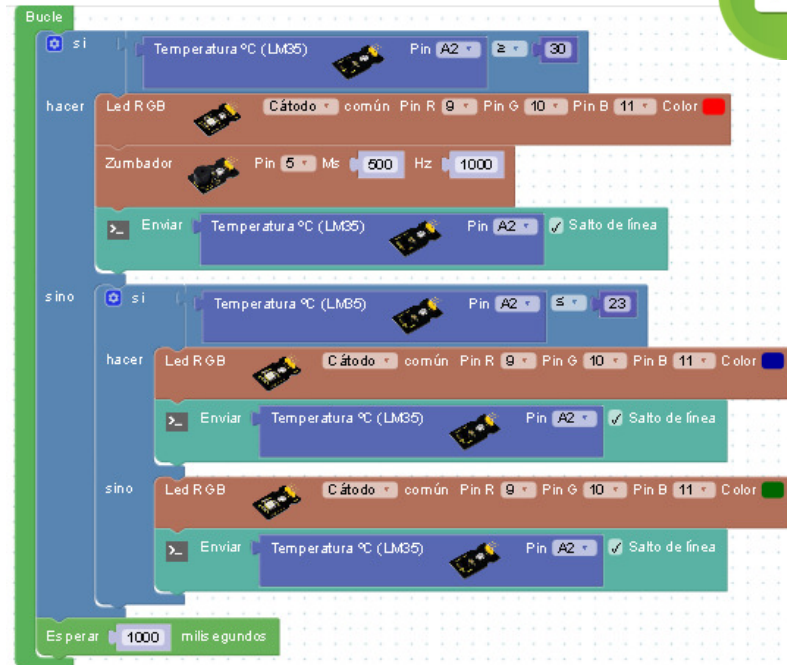
En engegar el dispositiu, es llegirà el valor de temperatura i el mostrarà en pantalla de l'ordinador. Si aquest valor esta dins l'interval entre 23 i 30 graus s'encendrà el RGB en color verd, si la temperatura es mes gran de 30 graus s'encendrà el RGB en color vermell i sonarà una alarma i si la temperatura esta per sota de 23 graus s'encendrà el RGB en color blau.

## Sensors/Actuadors Interns:



RGB (D9,D10,D11), Brunzidor (D5), LM35 (A2)

## PAS 1:



## PAS 2:



ArduinoBlocks :: Consola sèrie

Baudrate: 9600

Utilitza la CONSOLA de Arduinoblocks per veure el valor de la temperatura.



## REPTE DE MILLORA:

Incorporar un ventilador (motor) per reduir la temperatura.

