



Nivell



EXPERIMENT



STEAM

Objectiu de l'experiment : Creació de caràcters nous pels displays LCD 1602 / LCD 2004 (II Part).

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: Tecnologia ESO / Tecnologia Industrial Batxillerat

Enunciat de l'experiment:

Els displays LCD 1602 / LCD 2004 al ser visualitzadors de basats amb el codi de caràcters ASCII no disposen dels caràcters especials que tenen llengües llatines com el català, com per exemple les vocals accentuades, la ç, i/o símbols gràfics com el que representa els graus (°).

Descripció del procés:

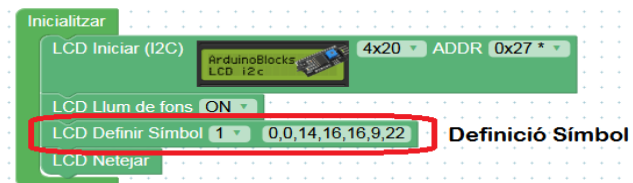
Dissenyar i representar un caràcter nou per aquests displays LCD.

Utilització del nou símbol: Una vegada definit el nou caràcter a partir de la seva corresponent codificació binària, s'ha de copiar la llista del 7 números decimals calculats a la finestra de bloc LCD Definir Símbol. A la vegada se li assigna un número de símbol de 1 a 8.

Posteriorment, s'imprimeixen els textos i per sobre el símbols especials a les coordenades que correspongui.

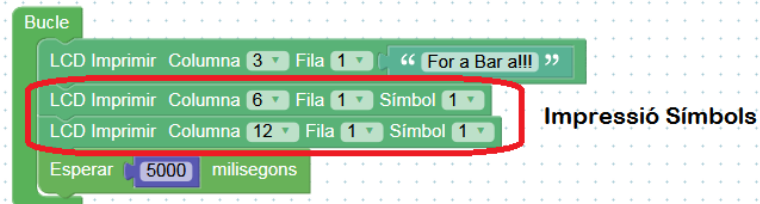
PAS 6: Definició Arduino del nou símbol

(S'ha d'escollir un número identificador de símbol de 1 a 8, A la definició es posa en ordre la llista de números de la codificació per files).



PAS 7: Impressió/utilització del nou símbol

(S'imprimeix primer un text sobre el qual s'insereixen els símbols de forma individual i a les coordenades calculades que pertoquen).



PAS 8: Composició final

(Sobre un display LCD 2004 es visualitza el resultat amb els signes de 'ç' sobreescrits per damunt del text a les posicions (6,1) i (12,1). Els blocs de programa per realitzar el test són els 2 blocs presentats abans.

