



EXPERIMENT



Nivell
★ ★ ☆ ☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : Sistema de detecció d'obstacles.

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: Tecnologia – 4art ESO

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a detectar obstacles.

Descripció de l'experiment:

En engegar el dispositiu, mentre no hi hagi cap obstacle, tot anirà bé, quan detectem un obstacle, s'engegarà un LED del sensor.

Sensors/Actuadors Interns:

Sensors/Actuadors Externs : Sensor detector d'obstacles

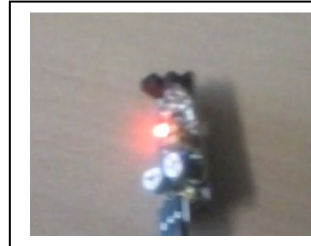
PAS 1:



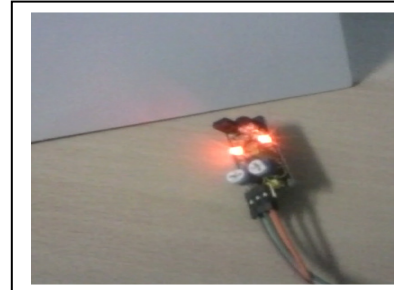
```

Quan la [flaixeta] es premi
per sempre
si lectura digital [2] = cert llavors
  posa el pin digital [13] a cert
si no
  posa el pin digital [13] a fals

```



No detecta cap obstacle.



Detecta un obstacle.

REPTE DE MILLORA: Fer alguna pràctica amb el Smart Car.