



EXPERIMENT



Nivell
☆☆☆☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : Encendre i apagar un LED mitjançant l'Snap4Arduino.

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: ESO

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar una encesa de llums mitjançant l'Snap4Arduino. Caldrà localitzar tots els PINS i experimentar amb aquesta plataforma.

Descripció de l'experiment:

En encendre l'experiment s'encendrà un dispositiu LED mitjançant els comandaments de true o false (encès/apagat). D'aquesta manera sabrem controlar el nostre dispositiu.

Sensors/Actuadors Externs:

LED PIN 7

PAS 1:

```

set pushbutton to 0
set led to 0
forever
  wait 0.2 secs
  set pushbutton to digital reading 2
  wait 0.2 secs
  if pushbutton = true
    set led to 1 - led
    if led = 1
      set digital pin 7 to true
    else
      set digital pin 7 to false
    set led to 0
  when space key pressed
    set digital pin 7 to false
  stop all

```

PAS 2:

REPTE DE MILLORA : Led de senyalització

Activar el LED mitjançant una seqüència temporal.