



EXPERIMENT



Nivell
☆☆☆☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : Sistema de monitorització de paràmetres ambientals a l'aula : il·luminació.

	Science	Technology	Engineering	Art	Math
--	---------	------------	-------------	-----	------

Ubicació: Tecnologia – 4art ESO

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a mesurar la il·luminació. i indicar si aquesta és suficient o insuficient.

Descripció de l'experiment:

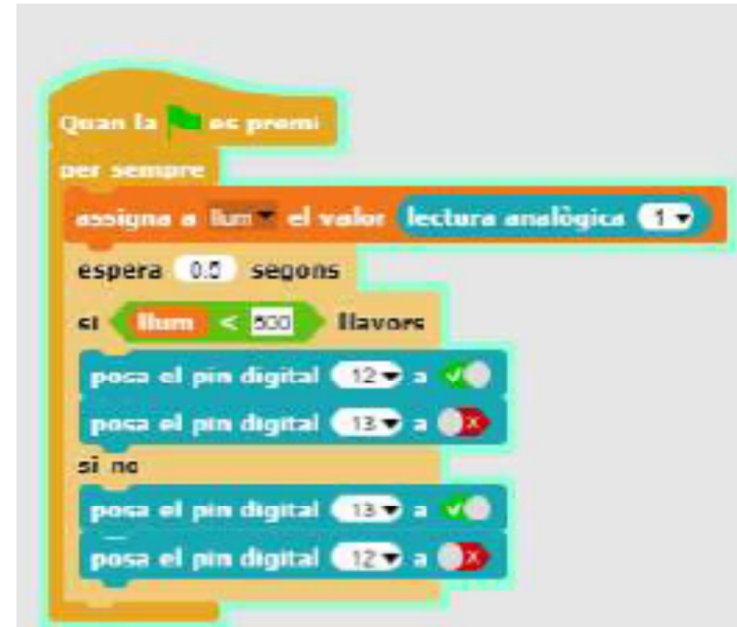
En engegar el dispositiu, es mostraran en indicadors numèrics els paràmetres del valor d'il·luminació a partir d'una LDR (A1), i s'encendrà el LED blau si hi ha suficient il·luminació i el LED vermell si és insuficient.

Sensors/Actuadors Interns: Llum(A1)

Sensors/Actuadors Externs:



PAS 1:



PAS 2:

REPTE DE MILLORA : Bronzidor

Que també soni un bronzidor quan el nivel de llum sigui insuficient.