



# EXPERIMENT



Nivell  
★★★★☆

# STEAM

**Objectiu de l'experiment** : Sistema per controlar la distància d'un objecte a temps real d'un metre a un centímetre.

Science Technology Engineering Art Math

**Ubicació:** Tecnologia – 3er ESO

## Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a mesurar la distància i representar-la en una gràfica.

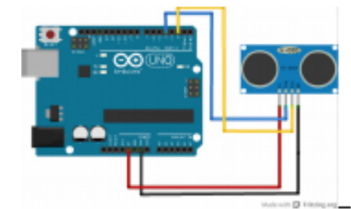
## Descripció de l'experiment:

En engegar el dispositiu, començarà a mesurar la distància i l'anirà representant de baix a dalt, quan arriba a dalt, s'esborra i torna a començar, si el punt és més proper que 20 cms el fa de color vermell, sinó negre.

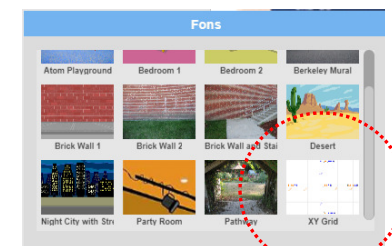
## Sensors/Actuadors Interns:

**Sensors/Actuadors Externs:** Sensor d'ultrasons HC-SR04 de 4 pins.

## PAS 1:



## PAS 2: Arxiu->Fons->XYgrid



**REpte de Millora:** Fer-ho en 2 o 3 dimensions per localitzar objecte i fer un fons més adequat amb editor d'imatges.