



EXPERIMENT



Nivell
★★★★☆

STEAM

Objectiu de l'experiment : Sistema d'aplicació domòtica per encendre i apagar un llum per mitjà de senyals sonors.

Science Technology Engineering Art Math

Ubicació: Tecnologia – 4t ESO

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en el kit KEYSTUDIO Arduino UNO destinat encendre i apagar un aparell elèctric (led) amb un senyal sonor, per exemple amb palmades.

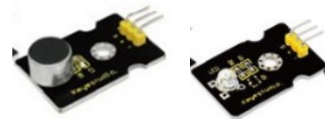
Descripció de l'experiment:

Hi ha un sensor de so connectat a una placa arduino UNO a l'entrada analògica A0 i un led connectat a D5.

Quan donem una palmada s'encendrà el led i amb altra palmada el led s'apagarà.

Sensors/Actuadors:

Sensor de so (A0) led (D5).

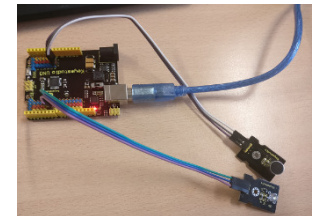


PAS 1:



PAS 2:

Instal·la el dispositiu en una habitació i troba els paràmetres més adequats per al seu funcionament.



REpte de Millora:

Connecta un relé enlloc del led i fes funcionar dispositius amb més tensió.

Connecta un botó al muntatge per activar/desactivar el sensor de so i encendre el llum de forma manual

