



EXPERIMENT



Nivell
★★★★

STEAM

Objectiu de l'experiment : Crear un joc.

Science Technology Engineering Math

Ubicació: Tecnologia – 4art ESO

Enunciat de l'experiment:

Ens demanen realitzar un dispositiu basat en Arduino i TdR STEAM destinat a jugar una mica, interactuar des de la placa amb el joc, que es visualitzarà a SNAP4ARDUINO. Al joc controlarem una fletxa, cada cop que encertem a una diana que es mou aleatòriament contarà un encert, si arribem a 4 encerts ens dirà campeón@.

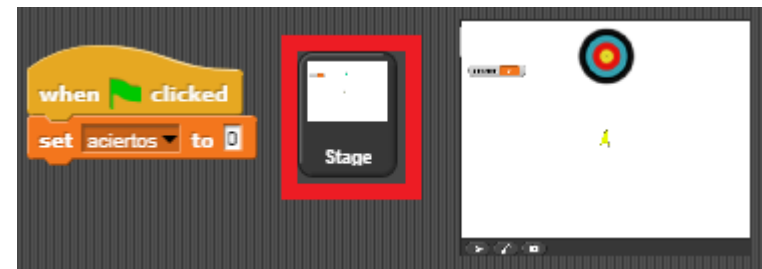
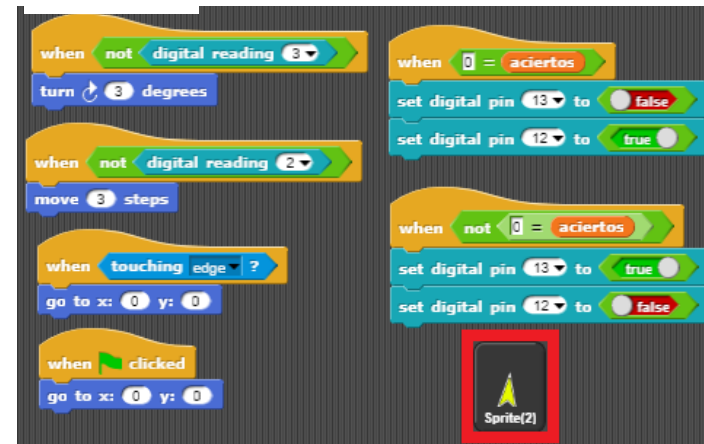
Descripció de l'experiment:

Al començar a jugar, tindrem una fletxa de la que podré controlar l'angle y avanç amb els polsadors D2 y D3 respectivament. L'objectiu del joc es tocar amb la fletxa la diana. Cada cop que toquem la diana canviarà de lloc aleatòriament. Contarem el número d'encerts, i en funció d'això activarem LEDs, Vermell activat per 0 encerts i blau per mes de 0 encerts.

Sensors/Actuadors Interns:

Polsadors (D3 y D2), LEDS (D12 y D13).

PAS 1:



REPTE DE MILLORA: Cambiar-ho tot i fer un pong