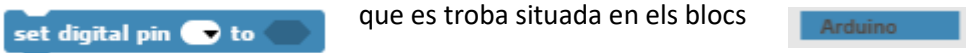


PRÀCTICA 1. ENCENDRE I APAGAR UN LED

En aquesta pràctica encendrem i apagarem el LED vermell de la placa Imagina TdR STEAM.

El LED vermell està connectat al pin digital 12, per tant utilitzarem la instrucció següent

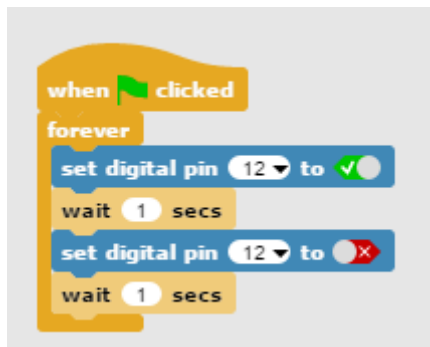


que es troba situada en els blocs

Arduino

Primerament connectarem l'Arduino a l'ordinador a través del cable USB. A continuació clicarem al botó **Connect Arduino** i seleccionarem el port al qual està connectat l'Arduino.

El programa que fa pampalluguejar el LED és el següent:



En la instrucció **set digital pin 12 to** obrim el desplegable del costat de la paraula pin i seleccionem el 12. Per fer que el pin 12 rebi senyal o no, hem de clicar a sobre



Explicació programa

El que fa el programa és que contínuament encén el LED, espera un segon amb el LED encès, l'apaga i espera un segon en aquest estat.

Sabries...

1. Fer que el LED s'encengués i s'apagués de manera més ràpida?
2. Fer que enlloc del LED vermell pampalluguegés el LED blau?
3. Fer que el LED imiti un batec del cor: que tota l'estona faci dos pampallugues curtes i seguidament una de llarga