

# BASES DEL CONCURS: MAPPING AMB SCRATCH, SNAP I SNAP4ARDUINO

Concurs supervisat per 



## 1. Context

L'objectiu d'aquest concurs és crear un mapping. Un mapping és una projecció audiovisual sobre un edifici, en aquest cas serà sobre la façana de l'Ajuntament d'Olot, la ciutat seu del Robolot 2022. Enguany la projecció de mappings es realitzarà durant el vespre del 6 de maig, com un acte obert i lliure a tota la ciutadania.

## 2. Categories:

CATEGORIA A: INDIVIDUAL - Etapa d'Educació Infantil i/o Primària

CATEGORIA B: INDIVIDUAL - Etapa de Secundària Obligatòria (ESO)

CATEGORIA C: INDIVIDUAL - Etapa Postobligatòria: GMCF, GSCF, Batxillerat o altres.

CATEGORIA D: EQUIP D'INTERNIVELLS - Des d'Educació Infantil fins a etapes postobligatòries.

CATEGORIA E: EQUIP DEL MATEIX NIVELL EDUCATIU - Des d'Educació Infantil fins a etapes postobligatòries.

## 3. Normativa:

- El mapping cal que sigui audiovisual, cal que tingui acompanyament musical (Totes les imatges i la música que s'utilitzi haurà de ser lliure de drets d'autor).

- El mapping amb Snap4Arudino ha de ser interactiu mitjançant una placa compatible Arduino i algun sensor. També es pot utilitzar shields de sensors com TDR-STEAM.

- Temàtica: en relació als ODS (Objectius de Desenvolupament Sostenible).

- Durada: el mapping pot tenir una durada màxima de 30 segons.

- El pare, mare o tutor legal dels participants menors d'edat hauran d'autoritzar la participació en el concurs.

- Els participants es comprometen a realitzar i entregar un projecte original, creat pel mateix participant, sense plagis, i donen la seva autorització per projectar-lo.

- Els reptes s'hauran de realitzar amb Scratch, Snap o Snap4Arduino

- Caldrà lliurar-lo a l'adreça [mapping-robotot@binomi.cat](mailto:mapping-robotot@binomi.cat) segons el format del programa utilitzat:

Snap!: (projecte.xml)

Scratch: (projecte.sb3).

Snap4Arduino: (projecte.xml)

## 4. Dates clau:

El concurs s'iniciarà el 11 d'abril i l'últim dia per lliurar el projecte serà el 4 de maig.

## 5. Premis

CATEGORIA A (INDIVIDUAL): Premis segons participació

CATEGORIA B (INDIVIDUAL): Premis segons participació

CATEGORIA C (INDIVIDUAL): Premis segons participació

CATEGORIA D (EQUIP D'INTERNIVELLS): Premis segons participació

CATEGORIA E (EQUIP DEL MATEIX NIVELL EDUCATIU): Premis segons participació

## 6. Criteris del jurat

Per seleccionar els mappings guanyadors el jurat valorarà diversos aspectes:

- Ajustar-se a la normativa del concurs
- Creativitat i originalitat
- Disseny, coherència i adequació.
- Temàtica relacionada amb els ODS
- Complexitat tècnica i estètica. Es tindrà en compte el nivell d'elaboració segons la categoria i edat dels participants.