

## 1. Contexto

El objetivo de este concurso es crear un mapping. Un mapping es una proyección audiovisual sobre un edificio, en cuyo caso será sobre la fachada del Ayuntamiento de Olot, la ciudad sede del Robolot 2022. Este año la proyección de mappings se realizará durante la tarde/noche del 6 de mayo, como un acto abierto y libre a toda la ciudadanía

## 2. Categorías:

CATEGORÍA EN: INDIVIDUAL - Etapa de Educación Infantil y/o Primaria

CATEGORÍA B: INDIVIDUAL - Etapa de Secundaria Obligatoria (ESO)

CATEGORÍA C: INDIVIDUAL - Etapa Postobligatoria: GMCF, GSCF, Bachillerato u otros.

CATEGORÍA D: EQUIPO DE INTERNIVELES - Desde Educación Infantil hasta etapas postobligatorias.

CATEGORÍA E: EQUIPO DEL MISMO NIVEL EDUCATIVO - Desde Educación Infantil hasta etapas postobligatorias.

## 3. Normativa:

- El mapping debe ser audiovisual, es necesario que tenga acompañamiento musical (Todas las imágenes y la música que se utilice tendrá que ser libre de derechos de autor).

- El mapping con Snap4Arudino debe ser interactivo mediante placa compatible Arduino y algún sensor. También se pueden utilizar shields de sensores como TDR-STEAM.

-Temática: en relación a los ODS (Objetivos de Desarrollo Sostenible).

- Duración: el mapping puede tener una duración máxima de 30 segundos.

- El padre, madre o tutor legal de los participantes menores de edad tendrán que autorizar la participación en el concurso.

- Los participantes se comprometen a realizar y entregar un proyecto original, creado por el propio participante, sin plagios, y dan su autorización para proyectarlo.

- Los retos se tendrán que realizar con Scratch, Snap o Snap4Arduino

- Habrá que entregarlo a la dirección [mapping-robotot@binomi.cat](mailto:mapping-robotot@binomi.cat) según el formato del programa utilizado:

Snap!: (proyecto.xml)

Scratch: (proyecto.sb3).

Snap4Arduino: (proyecto.xml)

## Fechas clave:

El concurso se iniciará el 11 de abril y el último día para entregar proyecto será el 4 de mayo.

## 4. Premios

CATEGORIA A (INDIVIDUAL): Premios según participación

CATEGORIA B (INDIVIDUAL): Premios según participación

CATEGORIA C (INDIVIDUAL): Premios según participación

CATEGORIA D (EQUIPO DE INTERNIVELES): Premios según participación

CATEGORIA E (EQUIPO DEL MISMO NIVEL EDUCATIVO): Premios según participación

## 5. Criterios del jurado

Para seleccionar los mappings ganadores el jurado valorara diversos aspectos:

- Ajustarse a la normativa del concurso
- Creatividad y originalidad
- Diseño, coherencia i adecuación.
- Temática relacionada con los ODS

- Complejidad técnica y estética. Se tendrá en cuenta el nivel de elaboración según la categoría y edad de los participantes.