



BASES DEL CONCURSO: Mapping CON SNAP, SCRATCH Y SNAP4ARDUINO CELEBRANDO LOS VEINTE AÑOS DE ROBOLOT

- 1.Contexto**
- 2.Participantes y Categorías**
- 3.Normativa**
- 4.Fechas claves**
- 5.Premios**
- 6.Criterios del jurado**

1. Contexto:

El objetivo de este concurso es crear un mapping, una proyección audiovisual sobre un edificio, en este caso será sobre la fachada del Ayuntamiento de Olot, la ciudad sede del Robolot 2021.

Como excepción, la jornada de clausura, el 28 de mayo, será presencial, donde se proyectarán los mappings que también serán retransmitidos en streaming.

A demás, este año se celebra el vigésimo aniversario de Robolot. Por este motivo, la temática de los retos estará relacionada con esta celebración.

2. Participantes y Categorías:

Los participantes pueden inscribirse de manera individual. Se establecen **cuatro categorías** (en función de la edad y el programa utilizado, también, si el reto se basa en un proyecto internivel):

1. **Snap!:** desde 3º de primaria hasta 2º ESO
2. **Scratch:** desde 3º de primaria hasta 2º ESO
3. **Snap4Arduino:** ESO, Bachillerato y FP.
4. **Internivel:** Participación de alumnado de diferentes niveles educativos. Co-creaciones y co-elaboraciones con la posibilidad de participación de Educación Infantil hacia delante. Trabajo interdisciplinario i colaborativo.

3. Normativa:

- El mapping debe ser audiovisual, deberá tener acompañamiento musical. (Todas las imágenes y la música que se utilicen deberán de ser libres de derechos de autor).

- Temática: Este año es el vigésimo aniversario de Robolot. Por este motivo, el mapping debe estar relacionado con este aniversario.



ROBOLOT 2021

- Duración: el mapping tendrá una duración mínima de 60 segundos y máxima de 90 segundos.

- El padre, madre o tutor legal de los participantes menores de edad deberán autorizar la participación en el concurso.

- En el caso de inscribirse en la categoría interniveles debéis escoger un nombre que identifique a vuestro equipo de trabajo.

- Los participantes se comprometen a realizar y entregar un proyecto original, creado por el mismo participante, sin plagios, y dan su autorización para proyectarlo.

- Habrá que entregarlo en el moodle según el formato del programa utilizado:

Snap!: (proyecto.xml)

Scratch: (proyecto.sb3).

Snap4Arduino: (proyecto.xml)

- Los mappings pueden ser interactivos, es decir, actuando sobre una placa electrónica tipo Arduino o Micro:bit pueden interaccionar con el escenario del mapping.

4. Fechas claves

-El concurso se iniciará el 1 de mayo y el último día para entregar el proyecto será el 21 de mayo.

-El jurado seleccionará un diseño ganador de cada categoría antes del día 28 de mayo.

5. Premios

- **Snap!** → Artie + camiseta (1 premio por los participantes de Cataluña y 1 para el resto de España)
- **Scratch** → Croc & Play ARTIE + camiseta (1 premio por los participantes de Cataluña y 1 para el resto de España)
- **Snap4arduino** → Kit EASYPLUG + camiseta (1 premio por los participantes de Cataluña y 1 para el resto de España)



ROBOLOT 2021

- **Internivel** --> 1 Mouse + 1 Artie + 1 KeyBot (1 premio por los participantes de Cataluña y 1 para el resto de España)

6. Criterios del jurado

Para seleccionar los mappings ganadores el jurado valorará diversos aspectos tales como:

- Ajustarse a la normativa del concurso.
- La creatividad y originalidad del proyecto.
- El diseño, coherencia y adecuación.
- Temática relacionada con el aniversario de Robolot.
- Complejidad técnica y estética. Se tendrá en cuenta el nivel de elaboración según la categoría y edad de los participantes.